PROGETTO "Bit Generation" modulo: ☐ Play time – Coding e sviluppo App ☐ Non cadere nella....Rete ☐ RoboCop – Robotica educativa ☐ Internauti consapevoli

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
Classe																									
ALUNNO Cognome Nome																									
ANTE																									
ITALIANO																									
LINGUE STRANIERE																									
AREA MATEMATICA																									
AREA SCIENTIFICA																									
POST																									
ITALIANO																									
LINGUE STRANIERE																									
AREA MATEMATICA																									
AREA SCIENTIFICA																									